

Nem folytatódik a TEoM

Írta: Slowmo2

2012. december 01. szombat, 15:00 - Módosítás: 2014. május 12. hétfő, 22:12

Mint ahogyan azt a [Facebook oldalunkon](#) is olvashattátok, technikai okok miatt nem fog folytatódni a The Emperor of Minopia nevezetű sorozatunk. Más sorozatba bele fogunk kezdeni, de ez a sorozat körülbelül el van átkozva.

Hogy őszinték legyünk hozzátok, 4-szer vettük fel a folytatást. Igen, 4-szer játszottuk végig a The Emperor of Minopia nevű custom map fennmaradó részét. Kétszer fordult elő, hogy a felvett anyag egy és háromnegyed óra - kettő és negyed óra helyett félórás lett. Érthetetlen. A mikrofon azonban rögzítette végig a hangomat, de a videofájl hossza a töredéke volt az eltelt időnek.

Utána csúszott a hang, és a videó végére kemény 8 másodperces, élvezhetetlen időeltolás lett a kettőnk hangja között.

És végül, az utolsó felvételnél olyan halk volt a hangom Viktoréhoz képest, hogy szinte semmit sem lehetett hallani.

A pályát, és benne a szövegeket már-már sajnos fejből tudjuk, így egyáltalán nem élvezetes játszani, főleg amikor olyan fordulat van, amin először meglepődtünk, illetve jót kacagtunk. Szóval sajnos a TEoM nem fog folytatódni, de igyekszünk egy másik custom map-os sorozattal visszatérni.

Megértéseketek köszönjük! :D